

## 線形代数の復習

実施日：November 2, 2016

今回は新しい内容は扱いません。また、中間試験前なので提出問題也没有ありません。その代わりに、

(a) 復習のための問題

(b) 視野を広げるための問題

を補充しました。

(b) は中間試験の範囲には含まれませんが、(a) はこれまでの内容の復習ですので、試験のためにも確認しておくと思います。まだ理解が覚束ないという人は、(a) や、これまでに配られた問題から取り組んでみてください。(a) では簡単すぎるという人は (b) を解いてみてください。

どの回の内容についても質問して構いません。

## 復習のための問題

**問題 1.** 次の  $\mathbb{R}^3$  のベクトルの組は基底であるかどうか判定せよ。(第3回の問題5なども参考にせよ。)

$$(1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$(2) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$(3) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

**問題 2.** 次の線形写像は線形写像か判定せよ。(第5回の例題1, 問題1や問題2なども参考にせよ。)

$$(1) f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y - z \\ -x + z \\ x - y \end{pmatrix}$$

$$(2) f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4x + y \\ x + 3y \\ y \end{pmatrix}$$

$$(3) f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - z \\ y + 1 \end{pmatrix}$$

**問題 3.** 線形写像  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4y + z \\ x + z \\ x + 2y \end{pmatrix}$  について、次のそれぞれの場合に、ベクトル  $f(\mathbf{v}_1), f(\mathbf{v}_2), f(\mathbf{v}_3)$  を  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  の一次結合で表せ。(第5回の問題3なども参考にせよ。)

$$(1) \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$(2) \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$(3) \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

**問題 4.** 問題3と同じ状況で、(1), (2), (3)の基底に関する  $f$  の表現行列を求めよ。(第5回の例題2、問題5や問題9なども参考にせよ。)

### 視野を広げるための問題

**問題 5.** 平面上のベクトル  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  は複素数  $z = x + \sqrt{-1}y$  に対応する。複素数  $\alpha = a + \sqrt{-1}b$  を1つ固定し、勝手な  $z$  を  $\alpha$  倍することで定まる一次変換  $f_\alpha: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  を考える。

- (1) 基底  $(1, 0), (0, 1)$  による  $f_\alpha$  の表現行列を求めよ。
- (2) 特に  $\alpha = \cos \theta + \sqrt{-1} \sin \theta$  の定める一次変換を考える。これは「原点を中心とした角度  $\theta$  回転」が定める一次変換と同じものであることを、表現行列によって確かめよ。
- (3) 「線形写像の合成は表現行列の積に対応している」ことを利用して、三角関数の加法定理

$$(\cos \varphi + \sqrt{-1} \sin \varphi)(\cos \theta + \sqrt{-1} \sin \theta) = \cos(\theta + \varphi) + \sqrt{-1} \sin(\theta + \varphi)$$

を示せ。

## 問題 6.

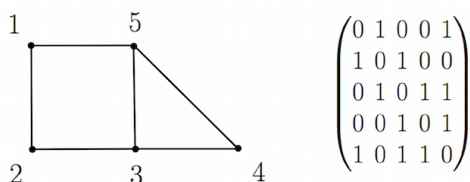
(1)  $\mathbb{R}^2$  の一次変換

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

を考える。勝手なベクトル  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^2$  に対し  $(f(\mathbf{x}), f(\mathbf{y})) = (\mathbf{x}, \mathbf{y})$  が成り立つことを示せ。ただし  $(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  は  $\mathbb{R}^2$  の内積である。

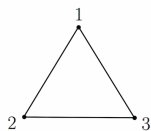
(2) 勝手なベクトル  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^2$  に対し  $(f(\mathbf{x}), f(\mathbf{y})) = (\mathbf{x}, \mathbf{y})$  が成り立つような一次変換  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  は上の形のものに限ることを示せ。

問題 7. 図左側のように、番号の付いた頂点たちを線で繋いだものをグラフという。各番号  $i, j$  に対し  $i$  と  $j$  を繋ぐ線の数を  $a_{ij}$  とすると、図右側のような  $n$  次正方行列  $A = (a_{ij})_{i,j=1}^n$  が得られる。ただし  $n$  は頂点の数である。



(1)  $A$  は対称行列である、すなわち  $a_{ij} = a_{ji}$  が成り立つことを示せ。

(2) 次のグラフについて  $A, A^2, A^3, A^4$  を計算せよ。



(3) 各番号  $i, j$  に対し、 $i$  から  $j$  まで丁度  $k$  本の線を伝って行くルートを考える。そのようなルートの総数は  $A^k$  の  $(i, j)$ -成分で与えられることを示せ。(まず  $k = 2$  で考えてみよ。)

問題 8.  $\mathbb{R}^2$  の基底を 2 組取り、それぞれ  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}'_1, \mathbf{v}'_2$  とする。

(1)  $n$  次正方行列  $P$  で

$$(\mathbf{v}'_1, \mathbf{v}'_2) = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)P$$

を満たすものが一意的に存在することを示せ。

(2)  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  を線形変換とする。それぞれの基底に関する  $f$  の表現行列を

$$\begin{aligned} (f(\mathbf{v}_1), f(\mathbf{v}_2)) &= (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)A, \\ (f(\mathbf{v}'_1), f(\mathbf{v}'_2)) &= (\mathbf{v}'_1, \mathbf{v}'_2)A' \end{aligned}$$

とおくとき、 $A' = P^{-1}AP$  が成り立つことを示せ。

**問題 9. (発展問題)** ここまで、ベクトル空間といったときは実数による定数倍のみを考えてきた。煩くいうとこれは  $\mathbb{R}$  ベクトル空間というものである。ベクトル空間の定義において、複素数による定数倍を許したものを  $\mathbb{C}$  ベクトル空間、有理数による定数倍のみ許したものを  $\mathbb{Q}$  ベクトル空間という。

(1) 複素数の全体は  $\mathbb{C}$  ベクトル空間と見做したとき 1 次元、 $\mathbb{R}$  ベクトル空間と見做したとき 2 次元であることを示せ。

(2) 虚数単位を  $i$  とし、 $\xi := \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i$  とおく。集合

$$\left\{ a_0 + a_1\xi + a_2\xi^2 + a_3\xi^3 \mid a_0, a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

は 2 次元の  $\mathbb{R}$  ベクトル空間で、基底として  $1, \xi$  が取れることを示せ。一方、集合

$$\left\{ a_0 + a_1\xi + a_2\xi^2 + a_3\xi^3 \mid a_0, a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{Q} \right\}$$

は 4 次元の  $\mathbb{Q}$  ベクトル空間で、基底として  $1, \xi, \xi^2, \xi^3$  が取れることを示せ。