

§2 特殊相対性理論

122
6/19

25

2.1 電磁場の古典論

4次元時空 (t, \vec{x}) と考える
時間 空間

法則 2.1 (「真空中の」マクスウェルの方程式) [ガウス単位系]
電荷・電流の源以外、物質がない(真空)

電場 $\vec{E}(t, \vec{x})$ と 磁場 $\vec{B}(t, \vec{x})$ に関する基本法則

「磁束密度」in [SI単位系]

$$(M) \begin{cases} \nabla \cdot \vec{E} = 4\pi\rho & \dots \textcircled{1} \\ \nabla \cdot \vec{B} = 0 & \dots \textcircled{2} \\ \nabla \times \vec{E} = -\frac{1}{c} \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} & \dots \textcircled{3} \\ \nabla \times \vec{B} = \frac{4\pi}{c} \vec{j} + \frac{1}{c} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} & \dots \textcircled{4} \end{cases}$$

$\rho(t, \vec{x})$: 電荷密度
 $\vec{j}(t, \vec{x})$: 電流密度
 $c = 3.0 \times 10^8 \text{ m/s}$ (光速度)
 $\frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}}$

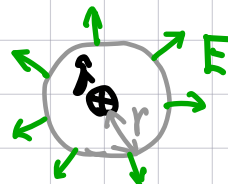
注 2.2 . 物質中ではもう少し複雑 . \vec{E} と \vec{B} は対称的 $\begin{pmatrix} \vec{E} \rightarrow -\vec{B} \\ \vec{B} \rightarrow \vec{E} \end{pmatrix} (M)$ (不変)
. 単位系を変えると係数・呼び名が変わる ([SI単位系]など)

命題 2.3 $\begin{cases} \textcircled{2}: \nabla \cdot \vec{B} = 0 \Rightarrow \exists \vec{A}(t, \vec{x}) \text{ s.t. } \vec{B} = \nabla \times \vec{A} \\ \textcircled{3}: \nabla \times \left(\vec{E} + \frac{1}{c} \frac{\partial \vec{A}}{\partial t} \right) = \vec{0} \Rightarrow \exists \phi(t, \vec{x}) \text{ s.t. } \vec{E} = -\nabla\phi - \frac{1}{c} \frac{\partial \vec{A}}{\partial t} \end{cases}$

⊙ ポアソンの補題 (ただし領域の単連結性は仮定) ⊠

注 2.4 (物理的意味)

①: ガウスの法則 $E = k \frac{q}{r^2}$



②: モノポール (N極 or S極のみ) の非存在

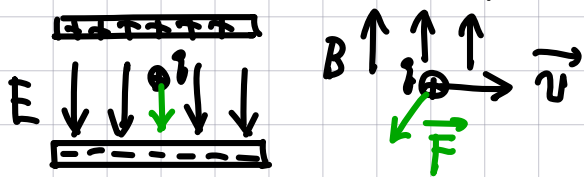


③: ファラデーの電磁誘起の法則 etc

④: ヒュンツェルの法則 etc.

法則 2.5 (荷電粒子 q が背景電磁場から受ける力)

$$\vec{F} = q \left(\vec{E} + \frac{1}{c} \vec{v} \times \vec{B} \right) \dots \textcircled{5} \quad \text{ローレンツ力}$$



2.2 方程式の対称性

(N) ニュートンの運動方程式 $m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}$

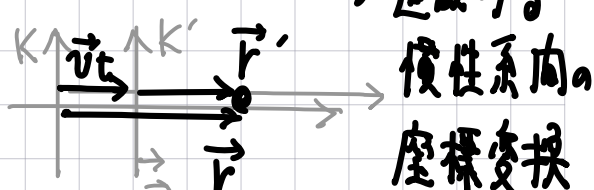
方程式に不変を保つ(時空の)座標変換を考える

まず $\vec{F} = \vec{0}$ の状況で考える ← 時空そのものの性質が反映
Galilei Boost (G.B.)

定義 2.6 (ガリレイ変換) := (3次元回転) + (ガリレイブースト) + (平行移動)

$$\vec{r}' = R(\theta) \vec{r} \quad \begin{cases} \vec{r}' = \vec{r} - \vec{v}t & \vec{r}' = \vec{r} + \vec{a} \\ t' = t \text{ (絶対時間)} \end{cases}$$

広義には (3次元直交変換) ↑
① 回転と折り直し $(\theta, \vec{v}, \vec{a})$ は定数



定理 2.7 ガリレイ変換の下、

m が不変であれば ($\vec{F} = \vec{0}$) (N) は不変

① ラグランジアン形式で考える. ($L = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}}^2$)

① 回転: $L' = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}}'^2 = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}} \dot{\vec{r}}' = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}} R(\theta) R(\theta) \dot{\vec{r}} = L$

G.B.: $L' = \frac{m}{2} (\dot{\vec{r}} - \vec{v})^2 = L + \frac{d}{dt} \left(\frac{m}{2} \vec{v}^2 t - m \vec{r} \cdot \vec{v} \right)$: 準不変

* ポテンシャル U は、ガリレイ変換の下 (N) が不変となるよう定めらる

今題 2.8 ガリレイ変換全体は群をなす (ガリレイ群)

(要請)

(M) マクスウェルの方程式

時空が a の性質をみる

27

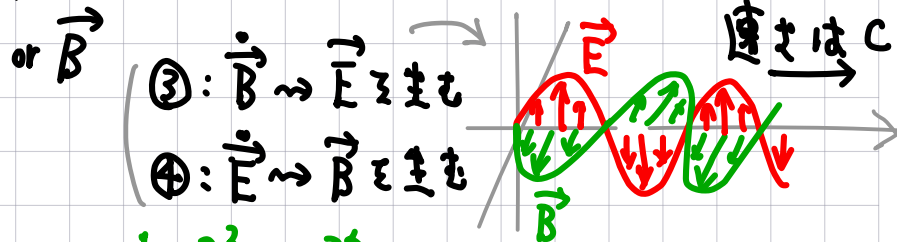
まず $\rho=0, \vec{j}=\vec{0}$ の状況を考える. $(\nabla \times (\nabla \times \vec{v}) = \nabla(\nabla \cdot \vec{v}) - \Delta \vec{v})$
εを用いる

命題 2.9 $\rho=0$ のとき、 \vec{E} と \vec{B} は波動方程式をみたす 直交 ($\vec{E} \perp \vec{B} \perp \vec{v}$)

(W) $(-\partial_0^2 + \partial_1^2 + \partial_2^2 + \partial_3^2) \vec{E} = \vec{0}$ この解を電磁波 (光) という

$$\partial_\mu := \frac{\partial}{\partial x^\mu}$$

$$x^0 := ct, \mu \in \{0, 1, 2, 3\}$$



簡単にたゞ空間 1次元で考える

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \frac{\partial^2}{\partial x^2} \begin{cases} \text{ch } x = \cosh x := \frac{e^x + e^{-x}}{2} \\ \text{sh } x = \sinh x := \frac{e^x - e^{-x}}{2} \end{cases}$$

命題 2.10 1次元波動 eq. $(\partial_0^2 - \partial_1^2) f(x^0, x^1) = 0$ は

$$\begin{pmatrix} x'^0 \\ x'^1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{ch } \theta & \text{sh } \theta \\ \text{sh } \theta & \text{ch } \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{+} \text{ch}^2 \theta - \text{sh}^2 \theta = 1 \text{ と連鎖律}$$

of. 1次元マクスウェル eq. $(\partial_0^2 + \partial_1^2) f(x^0, x^1) = 0$ は以下の変換の下で

$$\begin{pmatrix} x'^0 \\ x'^1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{+} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1$$

Lorentz Boost (L.B.)

定義 2.11 (D-レンツ変換) = (3次元回転) + (D-レンツブースト)

$$(L.B.) \begin{pmatrix} x'^0 \\ x'^1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \end{pmatrix}$$

↑ 広義には (3次元直交変換)

$$\beta := \frac{v}{c}, \gamma := \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

注 2.12 $\begin{pmatrix} \text{ch } \xi & -\text{sh } \xi \\ -\text{sh } \xi & \text{ch } \xi \end{pmatrix}$ と書ける ($\text{ch } \xi = \gamma, \text{sh } \xi = \beta\gamma, \tanh \xi = \beta$)

$\beta = \frac{v}{c} \rightarrow 0$ で (L.B.) \rightarrow (G.B.)

$$\frac{\text{sh } \xi}{\text{ch } \xi}$$

命題 2.13 D-レンツ変換全体は群をなす (D-レンツ群)

定義 2.14 物理の基本方程式が誰から見ても同一であるべし (28)

この哲学を「相対性原理」と呼ぶ

(例) 古典力学はどの慣性系から見ても同一である (ガリレイの相対性原理)
(\Leftrightarrow (N) は ガリレイ変換の下. 不変)

注 2.15

- ・ (W) は ガリレイ変換の形が変化する \Rightarrow (M) もしかり
- ・ (N) は ローレンツ変換

<まとめ>

	古典力学	電磁気学
ガリレイ変換	(不変)	×
ローレンツ変換	×	(不変)

\hookrightarrow 両方しない!?!? \rightsquigarrow アインシュタインの登場 (来週)