

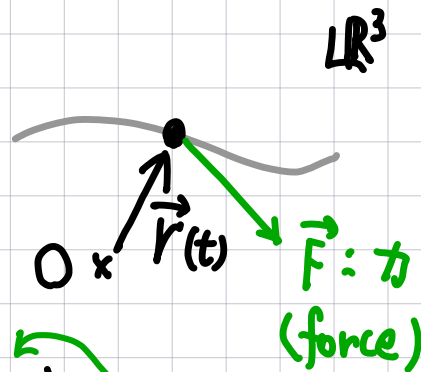
§1 古典力学

'22
4/22

1.1 Newton 力学

舞台: \mathbb{R}^3

物体 α \mathbb{R}^3 内での運動を考える



・ 位置 (position) $\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$ 特には断りが無い限り肉款はずべてC[∞]級

・ 速度 (velocity) $\vec{v}(t) := \frac{d\vec{r}}{dt}(t) (= \dot{\vec{r}})$ と表す (相対教員が用いる理由: $\vec{r} \in \mathbb{R}^3$)

・ 加速度 (acceleration) $\vec{a}(t) := \frac{d\vec{v}}{dt}(t) = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$

法則 1.1 (Newton の運動法則)

(I) (慣性の法則) 物体に力が加わらなければ、物体は等速直線運動を続ける。(特に静止している物体は静止したままである。)

(II) (運動方程式) 物体に力 \vec{F} が加わると、以下をみたす加速度 \vec{a} が生じる。
Equation of Motion (= EOM) $m\vec{a} = \vec{F}$ (m : 質点の質量 (mass))

(III) (作用・反作用の法則) 2つの物体間にはたらく合う力は大きさが等しく、向きが互いに逆である。



定義 1.2 慣性の法則が成り立つ座標系を慣性系 (inertial frame) という

注 1.3 法則 (I) は 慣性系の存在を保證する命題

・ 法則 (III) は 質量の定義に用いられた (by Mach)

・ 物質 (物体) と力は別物 (二元論) (力の起源は「場」)

定義 1.4 運動量 $\vec{p} := m\vec{v}$ 力積 2

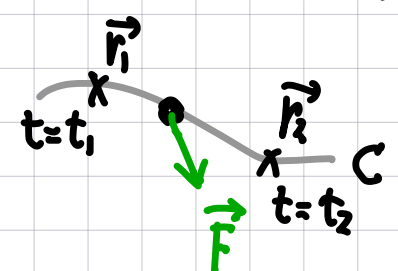
注 1.5 EOM $\Leftrightarrow \dot{\vec{p}} = \vec{F} \Rightarrow \vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$

定義 1.6 角運動量 $\vec{L} := \vec{r} \times \vec{p}$ ← ベクトル積
 力のモーメント $\vec{N} := \vec{r} \times \vec{F}$ EOM $\Rightarrow \dot{\vec{L}} = \vec{N}$

定義 1.7 \vec{r}_1 から \vec{r}_2 へ 経路 C に沿って物体が運動するとき \vec{F} がする仕事

$$W := \int_{C, \vec{r}_1}^{\vec{r}_2} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

"内積" $F_x dx + F_y dy + F_z dz$



定義 1.8 力 \vec{F} がする仕事が始点 \vec{r}_1 と終点 \vec{r}_2 だけで決まり、途中の経路 C によらないとき、 \vec{F} は保存力 (conservation force) といい。

⇔ とき

$$W = \int_{\vec{r}_1}^{\vec{r}_2} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{t_1}^{t_2} \underbrace{\vec{F}}_{m\ddot{\vec{r}}} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} m \dot{\vec{r}} \cdot \dot{\vec{r}} \right) dt$$

EOM ← $\vec{a}^2 := \vec{a} \cdot \vec{a}$

$$= K(t_2) - K(t_1), \quad K(t) := \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 = \frac{1}{2m} \vec{p}^2$$

命題 1.9 \vec{F} : 保存力 運動エネルギー (kinetic energy)

$$\Leftrightarrow \exists U(\vec{r}) \quad \text{s.t.} \quad \vec{F} = -\nabla U(\vec{r})$$

力のポテンシャル + ナブラ (nabla)

① ポテンシャルの補題 $\exists U(\vec{r}) = - \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} \vec{F} \cdot d\vec{r}$ (経路によらない)

← 基準点 (s.t. $U(\vec{r}_0) = 0$)

系 1.10 物体に働く力が保存力

$$\Rightarrow W = U(\vec{r}_1) - U(\vec{r}_2) = K(t_2) - K(t_1)$$

すなわち 全エネルギー $E := K + U$ は保存する (エネルギー保存則)

例 1.11 物体 a の落体運動 (初期条件 $t=0$ で $\vec{r}(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ h \end{pmatrix}$, $\vec{v}(0) = \vec{0}$) [3]

(i) 空気抵抗 a ない場合

$$\text{EOM: } m \frac{d^2 z}{dt^2} = -mg \quad (\text{定数})$$

↓ t^2 2回積分

$$z = C_2 + C_1 t - \frac{1}{2} g t^2 \quad (\text{一般解})$$

↑
積分定数

↓ 初期条件より $C_2 = h, C_1 = 0$ と決まる

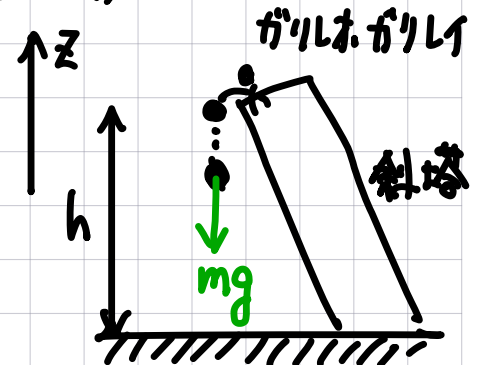
$$z(t) = h - \frac{1}{2} g t^2, \quad v(t) = -g t$$

↓ $z(T) = 0$ より

$$h = \frac{1}{2} g T^2 \Leftrightarrow T = \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad (2) \text{ \& 説明!}$$

(1) と説明!

<実験>



g : 重力加速度

↓
Galileo's experimental results

(1) $h \propto T^2$

(2) T is proportional to m

(T : 地面に落下するまでの時間)

(ii) 速さに比例する空気抵抗 a がある場合 (粘性抵抗)

$$\text{EOM: } m \frac{dv_z}{dt} = -mg - \underbrace{mk v_z}_{\text{比例定数 (反応) } (k > 0)}$$

課題 1 ↓ 微分方程式を解け

比例定数 (反応) ($k > 0$)

$$z(t) = h - \frac{g}{k} t + \frac{g}{k^2} (1 - e^{-kt}), \quad v_z(t) = \frac{g}{k} (e^{-kt} - 1) \xrightarrow{t \rightarrow \infty} -\frac{g}{k}$$

-一定値
(終極速度)

(iii) 速さの2乗に比例する空気抵抗 (慣性抵抗) a がある場合 (終極速度)

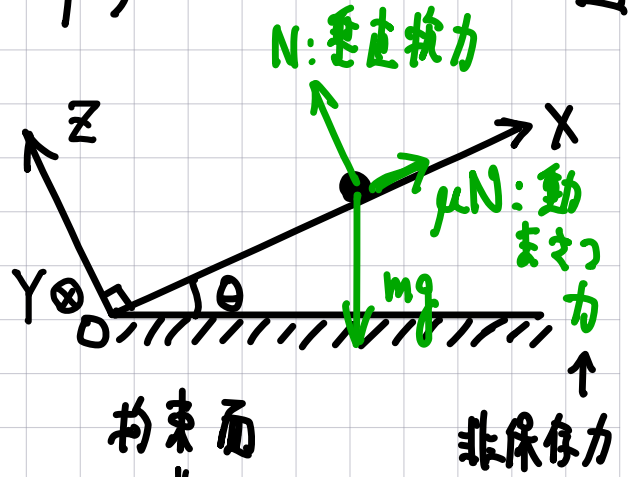
Lポートにします (詳細は後日)

* 空気抵抗は保存力ではない

例1.12 斜面での運動 (動摩擦係数 = μ)

$\vec{v}(0) = \vec{0}$ から滑る場合 ($Y=0$):

EOM $\left\{ \begin{aligned} m\ddot{X} &= -mg\sin\theta + \mu N \\ m\ddot{Z} &= N - mg\cos\theta \end{aligned} \right.$

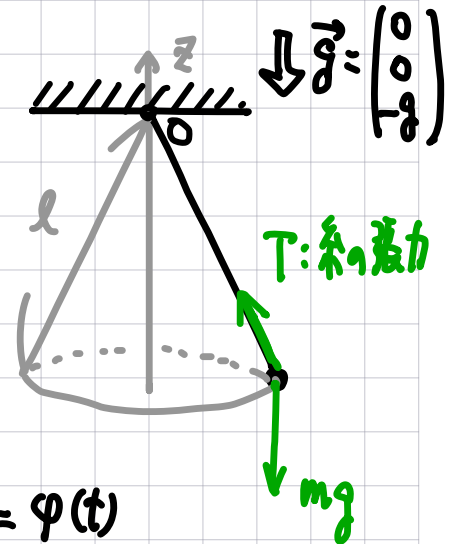


$\left. \begin{aligned} & \leftarrow \text{斜面上に拘束: } Z=0 \\ & \text{拘束面} \\ & \text{非保存力} \end{aligned} \right\}$ 注 N は未知変数で拘束条件から決まる XY平面 ($Z=0$) 自由度が拘束条件1つ \Leftrightarrow 1つ減る

例1.13 球面振り子

EOM $m\ddot{\vec{r}} = m\vec{g} + \vec{T} - T \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$

拘束面
半径 l の球面 S^2
($|\vec{r}| = l$)
拘束条件1つ



極座標 $\begin{cases} x = r \sin\theta \cos\varphi \\ y = r \sin\theta \sin\varphi \\ z = r \cos\theta \end{cases}$

$\theta = \theta(t), \varphi = \varphi(t)$

力学変数 (2つ)

整理すると $\left\{ \begin{aligned} ml(\dot{\theta}^2 + \sin^2\theta \dot{\varphi}^2) &= mg\cos\theta + T && \leftarrow T \text{ が決まる式} \\ ml(\ddot{\theta} - \sin\theta \cos\theta \dot{\varphi}^2) &= mg\sin\theta \\ ml(\sin\theta \dot{\varphi} + 2\cos\theta \dot{\varphi} \dot{\theta}) &= 0 \end{aligned} \right. \text{運動が決まる式}$

- * 拘束力 N, T を (はじめから) 消去し, 拘束面上で EOM を考えたい \rightarrow 一般化座標
- * 座標のとり方によらずに定式化された \rightarrow 解析力学