

関数型言語によるアルゴリズムとデータ構造入門

Jacques Garrigue, 2008 年 11 月 5 日

1 整列

ある集合を順序によって整列する。

挿入による整列

既に整列された集合に新しい要素を正しい所に入れれば、整列が保たれる。

```
let rec insert a l = (* 挿入する関数 *)
  match l with
  | [] -> [a]
  | b :: l' ->
    if b < a then b :: insert a l' else a :: l
val insert : 'a -> 'a list -> 'a list = <fun>
```

```
let rec insertion_sort l = (* 後から一個ずつ挿入 *)
  match l with
  | [] -> []
  | a :: l -> insert a (insertion_sort l)
val insert : 'a -> 'a list -> 'a list = <fun>
```

アルゴリズムの計算量

測る対象 まず何の量に注目するかを決める

- 結果を計算するのにどれだけ時間がかかるか
- 結果を計算するのにどれだけメモリが必要か

基本演算 時間の大部分を占めるプログラムの中の演算を探す。時間がそれに比例するだけでいいので、比較か代入が便利。演算ごとに呼び出しがある場合、関数呼び出しの数でもいい。

最悪か平均 安定したアルゴリズムを求めていれば、最悪の入力の場合どれだけ時間とメモリが要るかを知りたい。実際の効率が問題であれば、平均的な計算量に興味がある。当然ながら後者が難しい。

入力の大きさ 計算量は入力の関数であるが、異なる入力に対する動作を比較するために、入力の大きさを概念がなければならない。「平均」は同じ大きさの平均的な分布の入力を指すことになる。

計算量の正確さ 基本演算を元に、計算量を計算しつくすこともできるが、通常知りたいのは入力が大きくなったときの計算量の概算 $A(n)$ 。これを漸近的な計算量と言ひ、実際の計算量が $E(n)$ ならば、ある C が存在し、 $E(n) = C \cdot A(n) + o(A(n))$ であるとき、 $E(n) = O(A(n))$ と書く。

計算量の例

挿入整列の最悪な入力 関数呼び出しを数える．入力の大きさはリストの長さを n とする．

`insertion_sort` は入力の長さにかよわないので，違いは `insert` から来る． a が l の全ての要素より大きければ，リストの最後まで見なければならぬ．

すなわち，入力が逆順になっていれば，毎回 `insert` が最後までリストを見ないといけない．

この場合の計算量は

$$\sum_{k=1}^n 1+k = \frac{(n+1)(n+2)}{2} = O(n^2)$$

挿入整列の平均の計算量 平坦な分布を考える．ここで重要なのは入力の中の要素の順序なので，値の重複がなければ $n!$ とおりある．

別の見方をすれば，長さ k のリストに新しい要素を挿入したとき，最終的な位置は $k+1$ とおりあって，その確立は皆同率である．

平均的な計算量は

$$\sum_{k=0}^{n-1} 1 + \sum_{i=1}^{k+1} \frac{i}{k+1} = \sum_{k=0}^{n-1} 1 + \frac{k+2}{2} = n + \frac{(n+1)(n+2)}{4} = O(n^2)$$

選択による整列

```
let rec select l =                                     (* 最小値と残りを返す *)
  match l with
  | [] -> failwith "select"
  | [a] -> (a, [])
  | a :: t ->
    let (b,t') = select t in
    if a <= b then (a, b::t') else (b, a::t')
val select : 'a list -> 'a * 'a list = <fun>
```

```
let rec select_sort l =
  if l = [] then [] else
  let (a, t) = select l in
  a :: select_sort t
val select_sort : 'a list -> 'a list = <fun>
```

このリストによる定義が分かりやすいが，最小値を選択しながら，それを除外するリストを作っていくので，無駄な仕事をしている．

選択整列はむしろ，配列に値を入れたまま整列するときには便利である．

```
let selection_sort arr =
  let len = Array.length arr in
  for i = 0 to len - 2 do
    let arri = arr.(i) in
    let p = ref i in                                     (* 最小値の位置 *)
    for j = i+1 to len - 1 do
      if arr.(j) < arr.(i) then begin
        arr.(i) <- arr.(j);
        p := j;
```

```

    end
  done;
  arr.(!p) <- arri;          (* 最小値のあった所に入れる *)
done
val selection_sort : 'a array -> unit = <fun>

```

選択整列の計算量 比較の回数を数える．入力の大さは配列の長さを n とする．
最悪と平均が同じで，

$$\sum_{i=0}^{n-2} (n-i-1) = \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2} = O(n^2)$$

分割による整列

```

let rec partition pivot l =
  match l with
  [] -> ([], [])
| a :: l ->
  let (l1, l2) = partition pivot l in
  if a < pivot then (a::l1, l2) else (l1, a::l2)
val partition : 'a -> 'a list -> 'a list * 'a list = <fun>

```

```

let rec quicksort l =
  match l with
  [] -> []
| a :: l ->
  let (l1, l2) = partition a l in
  quicksort l1 @ a :: quicksort l2
val quicksort : 'a list -> 'a list = <fun>

```

最悪の計算量 リストが既に整列されていれば， $l1$ は常に空リストになる．

$$\sum_{k=1}^n 2+k = 2 + \frac{n(n+1)}{2} = O(n^2)$$

平均の計算量 $l1$ と $l2$ の長さの分布が平坦と考えていい．

$$\begin{aligned}
A(n+1) &= 1+n + \sum_{k=0}^n \frac{A(k) + A(n-k)}{n+1} = 1+n + \sum_{k=0}^n \frac{2}{n+1} A(k) \\
&= 1+n + \frac{n}{n+1} A(n) - \frac{n(1+n)}{n+1} + \frac{2}{n+1} A(n) = 1 + \frac{n+2}{n+1} A(n) \\
\frac{A(n+1)}{n+2} &= \frac{1}{n+2} + \frac{A(n)}{n+1} & \frac{A(n)}{n+1} &= \sum_{k=1}^{n-1} \frac{1}{k+1} = O(\log n) \\
A(n) &= O(n \cdot \log n)
\end{aligned}$$

練習問題 1 1. `Random.int : int -> int` が乱数を生成する．`Random.int n` は $[0 \dots n-1]$ の整数になる．それを使って長さ m の整数のリストや配列を作る関数を定義せよ．

2. quicksort を前述の定義ように定義する．ただし，以下の変化を加える．

```
let counter = ref 0 ;;  
let rec partition pivot l =  
  incr counter;  
  match l with ...
```

それを使えば，partition が何回呼ばれたかが測れる．(1) の関数を使って乱数のリストを作り，quicksort の計算量の変化を実際に見よ．

3. (2) の操作の流れを関数で行い，実験的に n に対する計算量の平均値を求めよ．

4. (3) で得られる平均値が $A(n)$ の具体的な値だとすると， $A(n) = C \cdot n \log n + o(n \log n)$ となるはずである． C を実験で求めよ．収束は早いですか？

5. insertion_sort についても同じことをせよ．