

## 空間図形 (3)

Jacques Garrigue, 2017 年 5 月 19 日

## ベクトルの内積

内積 2つのベクトル  $\vec{a} = \vec{AB}$  と  $\vec{b} = \vec{AC}$  に対して,  $\theta = \angle BAC$  を  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角という.  $\vec{a}, \vec{b}$  に対して一意的に定まる実数

$$(\vec{a}, \vec{b}) = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \theta$$

を  $\vec{a}, \vec{b}$  の内積またはスカラー積という.

定理 4 (i)  $(\vec{a}, \vec{a}) = \|\vec{a}\|^2 \geq 0$

(ii)  $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$

(iii)  $(\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{c}) + (\vec{b}, \vec{c}), (\vec{a}, \vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c})$

(iv)  $(k\vec{a}, \vec{b}) = k(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{a}, k\vec{b})$

$\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角が  $\theta = \pi/2$  のとき,  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  は直交するといひ,  $\vec{a} \perp \vec{b}$  と表す.

定理 5 (i)  $\vec{a} \perp \vec{b}$  のとき  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$

(ii)  $|(\vec{a}, \vec{b})| \leq \|\vec{a}\| \|\vec{b}\|$

シュワルツの不等式

直交座標系と内積 互いに直交する大きさ 1 のベクトルから作られる基底を正規直交基底といひ, 正規直交基底を基本ベクトルとする座標系を直交座標系という.

定理 6 平面の場合

(i)  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  が正規直交基底  $\Leftrightarrow \begin{cases} (\vec{e}_i, \vec{e}_i) = 1 & (i = 1, 2) \\ (\vec{e}_1, \vec{e}_2) = 0 \end{cases}$

(ii) 正規直交基底  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  において,  $\vec{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}, \alpha, \beta$  は  $\vec{a}, \vec{b}$  と  $\vec{e}_1$  のなす角,

$\theta = \beta - \alpha$  は  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角ならば,

$$\begin{aligned} (\vec{a}, \vec{b}) &= \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos(\beta - \alpha) = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) \\ &= \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \left( \frac{a_1}{\|\vec{a}\|} \frac{b_1}{\|\vec{b}\|} + \frac{a_2}{\|\vec{a}\|} \frac{b_2}{\|\vec{b}\|} \right) = a_1 b_1 + a_2 b_2 = {}^t \vec{a} \vec{b} \end{aligned}$$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{(\vec{a}, \vec{a})} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$\cos \theta = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\| \|\vec{b}\|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow (\vec{a}, \vec{b}) = 0 \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 = 0 \Leftrightarrow {}^t \vec{a} \vec{b} = 0$$

(iii) 直交座標系  $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  に関して, 点  $P(x_1, y_1)$  から点  $Q(x_2, y_2)$  までの距離は

$$\overline{PQ} = \|\vec{PQ}\| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

定理 4 の証明 (平面の場合)

(iii) 以外は内積の定義から自明. (iii) は  $(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2$  から証明できる.

定理 7 空間の場合

$$(i) \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\} \text{ が正規直交基底} \Leftrightarrow \begin{cases} (\vec{e}_i, \vec{e}_i) = 1 & (i = 1, 2, 3) \\ (\vec{e}_i, \vec{e}_j) = 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

$$(ii) \text{ 正規直交基底 } \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\} \text{ において, } \vec{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}, \theta \text{ は } \vec{a} \text{ と } \vec{b} \text{ のなす角ならば,}$$

$$\begin{aligned} (\vec{a}, \vec{b}) &= \sum_{i=1}^3 a_i b_i = {}^t \vec{a} \vec{b} & \|\vec{a}\| &= \sqrt{\sum_{i=1}^3 a_i^2} \\ \cos \theta &= \frac{\sum_{i=1}^3 a_i b_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^3 a_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^3 b_i^2}} & \vec{a} \perp \vec{b} &\Leftrightarrow \sum_{i=1}^3 a_i b_i = 0 \Leftrightarrow {}^t \vec{a} \vec{b} = 0 \end{aligned}$$

(iii) 直交座標系  $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  に関して, 点  $P(x_1, y_1, z_1)$  から点  $Q(x_2, y_2, z_2)$  までの距離は

$$\overline{PQ} = \|\vec{PQ}\| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

法線ベクトル 平面上の直線または空間内の平面と直交するベクトルを, その直線または平面の法線ベクトルという.

定理 8 (i) 直線:  $ax + by = c$  に対して,  $\vec{n} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  は法線ベクトルである.

(ii) 平面:  $ax + by + cz = d$  に対して,  $\vec{n} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$  は法線ベクトルである.

証明 直線  $(l)$  上の 2 点  $P(x_1, y_1)$  と  $Q(x_2, y_2)$ . 直線の方程式から

$$\begin{cases} ax_1 + by_1 = c \\ ax_2 + by_2 = c \end{cases} \Rightarrow a(x_2 - x_1) + b(y_2 - y_1) = 0.$$

内積  $(\vec{n}, \vec{PQ}) = a(x_2 - x_1) + b(y_2 - y_1) = 0$  になるので,  $\vec{n}$  と  $\vec{PQ}$  が直交している.

平面  $(\pi)$  上の任意の 2 点  $P(x_1, y_1, z_1)$  と  $Q(x_2, y_2, z_2)$  について同じ計算ができ,  $(\vec{n}, \vec{PQ}) = a(x_2 - x_1) + b(y_2 - y_1) + c(z_2 - z_1) = 0$  から  $\vec{n}$  と  $\vec{PQ}$  が直交していることが分かる.

例 平行四辺形の面積

(i) 平行四辺形 ABCD の面積が  $S = \sqrt{\|\vec{AB}\|^2 \|\vec{AD}\|^2 - (\vec{AB}, \vec{AD})^2}$  であることを示せ.

(ii) 直交座標系に関して,  $\vec{AB} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}, \vec{AD} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$  ならば  $S = |a_1 b_2 - a_2 b_1|$  を示せ.

練習問題

(i)  $\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  が正規直交基底であることを示せ.

(ii) 3 点  $A(1, 3, -1), B(2, 6, 1), C(-1, 4, 2)$  を頂点とする三角形について,  $\angle BAC$  の値および  $\triangle ABC$  の面積を求めよ.

(iii) 二つの平面  $\pi_1: 2x - y + z = 1, \pi_2: x + y + z = -1$  に直交し, かつ, 点  $(1, 0, -2)$  を通る平面  $\pi$  の方程式を求めよ.