

線形写像

Jacques Garrigue, 2017 年 11 月 10 日

線形写像 U, V を \mathbf{R} 上のベクトル空間とする. U から V への関数 T 以下の 2 条件をみたすとき, 線形写像という.

$$(1) T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}) \quad (\vec{u}, \vec{v} \in U)$$

$$(2) T(c\vec{u}) = cT(\vec{u}) \quad (c \in \mathbf{R}, \vec{u} \in U)$$

線形写像は 1 次写像ともいう. 任意の \vec{u} について $T(\vec{u}) = \vec{o}$ であるとき, T を零写像という.

例 A が $m \times n$ 行列のとき

$$T_A(\vec{x}) = A\vec{x} \quad (\vec{x} \in \mathbf{R}^n)$$

は線形写像である.

例 $C^1(a, b)$ を区間 (a, b) で微分可能かつ導関数が連続な実数関数のベクトル空間とする.

$$Der(f(x)) = f'(x)$$

は $C^1(a, b)$ から $C(a, b)$ への線形写像である.

像と核 T が U から V への線形写像のとき,

$$\text{Im}(T) = \{T(\vec{u}) \mid \vec{u} \in U\}$$

は T の像といい, $T(U)$ とも書く. また

$$\text{Ker}(T) = \{\vec{u} \in U \mid T(\vec{u}) = \vec{o}_V\}$$

は T の核という.

定理 5.1.1 T は U から V への線形写像とする.

(1) $\text{Im}(T)$ は V の部分空間である.

(2) $\text{Ker}(T)$ は U の部分空間である.

階数と退化次数

- $\text{rank}(T) = \dim(\text{Im}(T))$ は T の階数という,
- $\text{null}(T) = \dim(\text{Ker}(T))$ は T の退化次数という.

例題 A が $m \times n$ 行列のとき, $\text{null}(T_A) + \text{rank}(T_A)$ を計算せよ.

ヒント: 定理 4.4.3 を使う.

定理 5.1.2 T が U から V への線形写像のとき,

$$\text{null}(T_A) + \text{rank}(T_A) = \dim(U)$$

表現行列 T が U から V への線形写像で, U と V がとも有限次元ベクトル空間とする. U の基 $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$, V の基 $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ を決めておく. $T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)$ は V のベクトルなので, $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$ の 1 次結合として書ける. これを

$$(T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)) = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)A \quad (A: m \times n \text{ 行列})$$

と表したとき, 行列 A を U の基 $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$, V の基 $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ に関する T の表現行列という.

例 $\mathbf{R}[x]_3$ から $\mathbf{R}[x]_2$ への線形写像 $T(f(x)) = f'(x)$ の $\{1, x, x^2, x^3\}$ と $\{1, x, x^2\}$ に関する表現行列は以下のとおりである.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$