

# 線形写像

Jacques Garrigue, 2016 年 11 月 4 日

**線形写像**  $U, V$  を  $\mathbf{R}$  上のベクトル空間とする.  $U$  から  $V$  への関数  $T$  以下の 2 条件をみたすとき, 線形写像という.

$$(1) T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}) \quad (\vec{u}, \vec{v} \in U)$$

$$(2) T(c\vec{u}) = cT(\vec{u}) \quad (c \in \mathbf{R}, \vec{u} \in U)$$

線形写像は 1 次写像ともいう. 任意の  $\vec{u}$  について  $T(\vec{u}) = \vec{o}$  であるとき,  $T$  を零写像という.

**例**  $A$  が  $m \times n$  行列のとき

$$T_A(\vec{x}) = A\vec{x} \quad (\vec{x} \in \mathbf{R}^n)$$

は線形写像である.

**例**  $C^1(a, b)$  を区間  $(a, b)$  で微分可能かつ導関数が連続な実数関数のベクトル空間とする.

$$Der(f(x)) = f'(x)$$

は  $C^1(a, b)$  から  $C(a, b)$  への線形写像である.

**像と核**  $T$  が  $U$  から  $V$  への線形写像のとき,

$$\text{Im}(T) = \{T(\vec{u}) \mid \vec{u} \in U\}$$

は  $T$  の像といい,  $T(U)$  とも書く. また

$$\text{Ker}(T) = \{\vec{u} \in U \mid T(\vec{u}) = \vec{o}_V\}$$

は  $T$  の核という.

**定理 5.1.1**  $T$  は  $U$  から  $V$  への線形写像とする.

(1)  $\text{Im}(T)$  は  $V$  の部分空間である.

(2)  $\text{Ker}(T)$  は  $U$  の部分空間である.

**階数と退化次数**

- $\text{rank}(T) = \dim(\text{Im}(T))$  は  $T$  の階数という,
- $\text{null}(T) = \dim(\text{Ker}(T))$  は  $T$  の退化次数という.

**例題**  $A$  が  $m \times n$  行列のとき,  $\text{null}(T_A) + \text{rank}(T_A)$  を計算せよ.

ヒント: 定理 4.4.3 を使う.

**定理 5.1.2**  $T$  が  $U$  から  $V$  への線形写像のとき,

$$\text{null}(T_A) + \text{rank}(T_A) = \dim(U)$$

**表現行列**  $T$  が  $U$  から  $V$  への線形写像で,  $U$  と  $V$  がとも有限次元ベクトル空間とする.  $U$  の基  $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ ,  $V$  の基  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$  を決めておく.  $T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)$  は  $V$  のベクトルなので,  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  の 1 次結合として書ける. これを

$$(T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)) = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)A \quad (A: m \times n \text{ 行列})$$

と表したとき, 行列  $A$  を  $U$  の基  $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ ,  $V$  の基  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$  に関する  $T$  の表現行列という.

**例**  $\mathbf{R}[x]_3$  から  $\mathbf{R}[x]_2$  への線形写像  $T(f(x)) = f'(x)$  の  $\{1, x, x^2, x^3\}$  と  $\{1, x, x^2\}$  に関する表現行列は以下のとおりである.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$