

依存型プログラミング

1 前回の課題

```
Lemma divides_plus : forall m n p,  
  divides m n -> divides m p -> divides m (n+p).  
Proof.  
  induction 1. induction 1. apply (divide (a+a0)). ring.  
Qed.
```

```
Lemma divides_1 : forall n, divides 1 n.  
Proof. intros. apply (divide n). ring. Qed.
```

```
Lemma divides_0 : forall n, divides n 0.  
Proof. intros. apply (divide 0). reflexivity. Qed.
```

```
Lemma divides_n : forall n, divides n n.  
Proof. intros. apply (divide 1). ring. Qed.
```

```
Lemma plus_inj : forall m n p, m + n = m + p -> n = p.  
Proof.  
  intros.  
  induction m. assumption.  
  simpl in H.  
  inversion H.  
  auto.  
Qed.
```

```
Theorem gcd_max : forall g m n,  
  divides g m -> divides g n -> divides g (gcd m n).  
Proof.  
  intros.  
  functional induction (gcd m n). assumption.  
  destruct (mod' n m'). simpl in *.  
  destruct e as [q [Hn Hm']].  
  apply IHn0.  
  apply (divides_plus' g (q * S m')).  
  induction H.  
  apply (divide (q * a)). ring.  
  rewrite <- Hn. assumption.  
  assumption.  
Qed.
```

2 依存型プログラミング

長さ付きのリスト

通常のリストは長さが分からないので、2つのリストの長さが同じという様な性質を型で表現できない。

Coq の依存型を使えば、それを型の中で表現し、普通の関数でも使える。

```
Section Vector.
```

```
Variable A : Set.
```

```
Inductive vector : nat -> Set :=  
  | Vnil : vector 0  
  | Vcons : forall n, A -> vector n -> vector (S n).
```

```
Definition head n (v : vector (S n)) :=  
  match v with  
  | Vcons _ a _ => a  
end.
```

```
Definition tail n (v : vector (S n)) :=  
  match v with  
  | Vcons _ _ t => t  
end.
```

```
Fixpoint append n1 n2 (v1 : vector n1) (v2 : vector n2)  
  : vector (n1 + n2) :=  
  match v1 with  
  | Vnil => v2  
  | Vcons _ a v1' => Vcons _ a (append _ _ v1' v2)  
end.
```

```
End Vector.
```

ここで定義した `vector` 型は長さがついている。 `head` と `tail` では引数の長さを 1 以上にしたので、空リストの場合を扱わなくてよい。 `append` では関数の型に入れただけで、再帰呼び出しでは自動的に推論される。

計算も問題なくできる。

```
Implicit Arguments Vnil [A].
```

```
Implicit Arguments Vcons [A n].
```

```
Implicit Arguments append [A n1 n2].
```

```
Eval compute in append (Vcons 1 (Vcons 2 Vnil)) (Vcons 3 Vnil).  
= Vcons 1 (Vcons 2 (Vcons 3 Vnil))  
: vector nat (2 + 1)
```

`Implicit Arguments` で長さを省略できるようにした。

さて、これでベクトルの足し算が定義できる。しかし、この場合では `Fixpoint` による定義がうまく行かないので、`Definition` を使う。

```
Definition add_vector n (v1 v2 : vector nat n) : vector nat n.  
  refine (fix addv n (v1 v2 : vector nat n) {struct v1} := _).
```

```

destruct v1 as [|n1 a1 v1']. exact Vnil.
inversion v2 as [|n2 a2 v2'].
exact (Vcons (a1+a2) (addv n1 v1' v2')).
Defined.

```

```

Eval compute in add_vector (Vcons 1 (Vcons 2 Vnil)) (Vcons 3 (Vcons 4 Vnil)).
= Vcons 4 (Vcons 6 Vnil)
: vector nat 2

```

{n}はbが最初から省略可能という意味になる。

ここでは作戦を使ってプログラムを作る。

exact 作戦は項を直接に与える。証明ではあまり使わないが、プログラムを定義するときには曖昧性を避ける。

refine 作戦は exact と同じだが、項の中に穴を残していい。穴を `_` で指定する。穴を埋めるゴールが生成されるので、直後に与えなければならない。プログラムモードと証明モードが行き来できるので便利。

型付インタープリタ

同じ方法を使って、型付の構文木が作れる。

```

Inductive exp : Type -> Type :=
| Nat : nat -> exp nat
| Pair : forall t1 t2, exp t1 -> exp t2 -> exp (t1 * t2)
| App : forall t1 t2, exp (t1 -> t2) -> exp t1 -> exp t2
| Plus : exp (nat -> nat -> nat).

```

ここでは Set の制限を避けるために Type を使っている。各構成子が型付け規則に対応している。

この構文木に対してインタープリタを定義する。

```

Fixpoint eval t (e : exp t) : t :=
  match e with
  | Nat n => n
  | Pair t1 t2 a b => (eval t1 a, eval t2 b)
  | App t1 t2 f g => (eval (t1 -> t2) f) (eval t1 g)
  | Plus => plus
  end.

```

型はなんと「 $\forall t, \text{exp } t \rightarrow t$ 」である。結果の型が完全に入力に依存している。インタープリタを試してみる。

```

Implicit Arguments eval [t].
Implicit Arguments Pair [t1 t2].
Implicit Arguments App [t1 t2].

```

```

Eval compute in eval (Pair (Nat 0) (App (App Plus (Nat 1)) (Nat 1))).
= (0, 2)
: nat * nat

```

条件付き型

前回の `modulo` のように、値が満たす述語をそのまま型に入れると言うやり方もある。前回は値の作り方と述語の証明を別々にしていたが、両方とも証明モードで作ることもできる。

```
Open Scope Z_scope.
Require Import ZArith.

Inductive interval : Set := I : forall m n : Z, m <= n -> interval.

Definition iplus (i1 i2 : interval) : interval.
  intros [m1 n1 l1] [m2 n2 l2].
  apply (I (m1+m2) (n1+n2)).
  auto with zarith.
Defined.
Print iplus.
```

証明の入った値の等価性は特に扱いにくい。2つの問題がある。まず、値が証明の中に現れると、`rewrite` が使えない。証明を抽象化して、結論に戻せば、値と証明の型を同時に書き換えることで解決。もう一つの問題は、同じ性質の異なる証明は等しくならないこと。それに関して、`proof_irrelevance` という公理を使えばいい。Coq の論理は `proof_irrelevance` が矛盾なく使えるように設計してある。

```
Require Import ProofIrrelevance.
Check proof_irrelevance.
proof_irrelevance : forall (P : Prop) (p1 p2 : P), p1 = p2

Lemma iplus_comm : forall i1 i2, iplus i1 i2 = iplus i2 i1.
Proof.
  intros [m1 n1 l1] [m2 n2 l2].
  simpl.
  set (la := Zplus_le_compat m1 n1 m2 n2 l1 l2).
  clearbody la.
  set (lb := Zplus_le_compat m2 n2 m1 n1 l2 l1).
  clearbody lb.
  revert la lb.
  rewrite (Zplus_comm m2).
  rewrite (Zplus_comm n2).
  intros.
  apply f_equal.
  apply proof_irrelevance.
Qed.
```

(* 証明を忘れる *)

練習問題 2.1 1. `vector` の最後の要素を返す関数を定義せよ。

2. `exp` に真偽値 `bool` と `If` 文を追加せよ。

```
If : forall t, exp bool -> exp t -> exp t -> exp t
```

3. `iminus` : `interval -> interval -> interval` を定義せよ。