

IV 抽象化

抽象化は二つの役割を持っている .

- 使われる機能を明確にして , 隠れて依存関係を防ぐ
- 再利用を可能にする

1 汎関数による抽象化

```
let rec add_poly p1 p2 =
  match p1, p2 with
  | [], p | p, [] -> p
  | h1::t1, h2::t2 -> (h1 + h2) :: add_poly t1 t2
val add_poly : int list -> int list -> int list
```

(* 足算を抽象化 *)

```
let rec add_poly ~add p1 p2 =
  match p1, p2 with
  | [], p | p, [] -> p
  | h1::t1, h2::t2 -> add h1 h2 :: add_poly ~add t1 t2
val add_poly : add:( 'a -> 'a -> 'a ) -> 'a list -> 'a list -> 'a list
```

```
let add_poly_int = add_poly ~add:(+)
val add_poly_int : int list -> int list -> int list
```

複数の演算に対する抽象化

```
let rec evalm1 = function (* -1 での値 *)
  | [] -> 0
  | h::t -> h - evalm1 t
val evalm1 : int list -> int
```

(* 群の抽象化 *)

```
let rec evalm1 ~add ~zero ~neg = function
  | [] -> zero
  | h::t -> add h (neg (evalm1 ~add ~zero ~neg t))
val evalm1 :
  add:( 'a -> 'b -> 'c ) -> zero:'c -> neg:( 'c -> 'b ) -> 'a list -> 'c
```

(* レコード型を定義して演算をまとめる *)

```
type 'a group = { zero: 'a; neg: 'a -> 'a; add: 'a -> 'a -> 'a }
```

```
let rec evalm1 ~group = function
  | [] -> group.zero
  | h::t -> group.add h (group.neg (evalm1 ~group t))
```

```

val evalm1 : group:'a group -> 'a list -> 'a

let int_group = {zero = 0; neg = (fun x -> -x); add = (+)}
val int_group : int group = {zero = 0; neg = <fun>; add = <fun>}
let evalm1_int = evalm1 ~group:int_group
val evalm1_int : int list -> int

```

さらなる拡張

```

type 'a ring =
  { zero: 'a; neg: 'a -> 'a; add: 'a -> 'a -> 'a;
    one: 'a; mult: 'a -> 'a -> 'a }
let rec eval_poly ~ring p x =
  match p with
  | [] -> ring.zero
  | h::t -> ring.add h (ring.mult x (eval_poly ~ring t x))
val eval_poly : ring:'a ring -> 'a list -> 'a -> 'a

let rec eval_poly ~ring p x =
  match p with
  | [] -> ring.zero
  | h::t -> ring.add h (ring.mult x (eval_poly ~ring t x))
val eval_poly : ring:'a ring -> 'a list -> 'a -> 'a

let int_ring =
  zero = 0; neg = (fun x -> -x); add = (+); one = 1; mult = ( * )
val int_ring : int ring =
  {zero = 0; neg = <fun>; add = <fun>; one = 1; mult = <fun>}
let eval_poly_int = eval_poly ~ring:int_ring
val eval_poly_int : int list -> int -> int

```

(* このやりかたの問題 *)

```

let evalm1_int = evalm1 ~group:int_ring
This expression has type int ring but is here used with type 'a group
let group_add (g : 'a group) = g.add
This expression has type 'a group but is here used with type 'b ring

```

O'Camll のレコードは必要なラベルがそろっていても、型が違くとエラーになる。さら、同じラベルを複数の型で使うと、最後に定義されたものに所属するようになる。

練習問題 1 同じ抽象化を使い、定数との積 `times_poly` と多項式同士の積 `mult_poly` を定義せよ。

2 モジュールによる抽象化

モジュールの定義

```

module IntGroup = struct
  type t = int
  let zero = 0
  let neg x = -x
  let add = (+)
end

```

```

module IntGroup :
  sig
    type t = int
    val zero : int
    val neg : int -> int
    val add : int -> int -> int
  end

let n : IntGroup.t = IntGroup.add 3 4
val n : IntGroup.t = 7

```

モジュールのインターフェースと抽象型

```

module type Group = sig
  type t
  val zero: t
  val neg: t -> t
  val add: t -> t -> t
end

module AbsGroup : Group = IntGroup
module AbsGroup : Group

let z = AbsGroup.zero
val z : AbsGroup.t = <abstr>
let n = AbsGroup.add 3 4
This expression has type int but is here used with type AbsGroup.t

```

インターフェースの中の型が抽象型だと元の型として使えない。

モジュール間の関数：ファンクター

```

module Poly(G : Group) = struct
  let rec add p1 p2 =
    match p1, p2 with
    | [], p | p, [] -> p
    | h1::t1, h2::t2 -> G.add h1 h2 :: add t1 t2
  let rec evalm1 = function
    | [] -> G.zero
    | h::t -> G.add h (G.neg (evalm1 t))
end

module Poly :
  functor (G : Group) -> sig val add : G.t list -> G.t list -> G.t list end
module IntPoly = Poly(IntGroup)
module IntPoly :
  sig
    val add : IntGroup.t list -> IntGroup.t list -> IntGroup.t list
    val evalm1 : IntGroup.t list -> IntGroup.t
  end
end

```

インターフェースとモジュールの拡張

```

module type Ring = sig
  include Group

```

```

    val one: t
    val mult: t -> t -> t
end
module IntRing : (Ring with type t = int) = struct
    include IntGroup
    let one = 1
    let mult = ( * )
end
module IntRing :
    sig
        type t = int (* 上の with typeがあるので, 抽象型ではない *)
        val zero : t
        val neg : t -> t
        val add : t -> t -> t
        val one : t
        val mult : t -> t -> t
    end

module Poly2(R : Ring) = struct
    include Poly(R) (* Groupに必要なフィールドが含まれるので大丈夫 *)
    let rec eval p x =
        match p with
        | [] -> R.zero
        | h::t -> R.add h (R.mult x (eval t x))
    end
module Poly2 : functor (R : Ring) ->
    sig
        val add : R.t list -> R.t list -> R.t list
        val evalm1 : R.t list -> R.t
        val eval : R.t list -> R.t -> R.t
    end
end

```

練習問題 2 1. Poly2 の中に times と mult を定義せよ .

2. Poly2 を拡張して, 結果も Ring になるようにすることで, 2 変数の多項式を定義せよ .