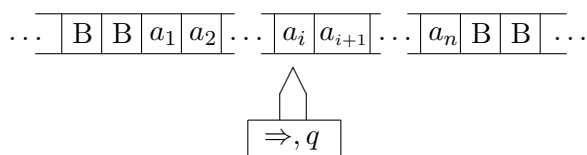


# プログラミング言語と計算可能性

Jacques Garrigue, 2004年6月9日

## 1 チューリング機械

チューリング機械とは、計算機の全ての機能を備える最も単純なモデルである。英国の数学者 A. M. Turing が 1936 年に計算過程の定式化のために定義した。記号が書かれているテープ、それを読むヘッドと制御部の状態という三つ組からできている。テープの長さは無限だが、記号のアルファベットと制御部の状態数は有限である、さらにテープの上にならされている記号の数も各時点では有限である。



直感的なチューリング機械の動作は三段階になっている。

1. ヘッドの下のテープの値  $a_i$  を読む。
2. その値と制御部の状態  $q$  に応じて、新しい値  $a'_i$  を同じ場所に書き込み、新しい状態  $q'$  に移る。
3. 同様に次の移動方向が決り、書き終わった後、左または右の位置 ( $i-1$  または  $i+1$ ) にヘッドを移す。

このとても単純な機械では、実はコンピュータができる全ての計算が実行できる。チューリング機械の使う記号、取れる状態、とその状態遷移を正確に定義する。

定義 1 チューリング機械は次の 5 つ組  $M = (K, \Sigma, \delta, q_0, H)$  によって定義される。

$K$ : 空でない有限集合。  $K$  の要素を状態という。

$\Sigma$ : 空でない有限集合 (アルファベット)。  $\Sigma$  の元を記号という。  $\Sigma$  は空白記号 B を含む。

$q_0$ :  $K$  の要素で、初期状態という。

$H$ :  $K$  の部分集合で、その要素を停止状態という。

$\delta$ :  $(K \setminus H) \times \Sigma \rightarrow \Sigma \times \{左, 右\} \times K$  なる関数で、遷移関数という。

それでは機械が定義されたが、動的な状態はまだ把握されていない。そのために時点の概念が導入される。

定義 2 あるチューリング機械  $M$  の時点はテープ、位置、状態の 3 つ組で定義される。

$$t = (T, i, q)$$

$T$ :  $\mathbf{Z} \rightarrow K$  なる関数で、  $T(n) \neq B$  であるような  $n$  は高々有限個しかない。

$i$ :  $\mathbf{Z}$  の整数。

$q$ :  $K$  の状態。

定義 3 チューリング機械  $M$  が一動作で時点  $t$  から  $t'$  に移ることを  $t \vdash_M t'$  と書く。

$$\delta(q, T(i)) = (a, d, q') \Rightarrow (T, i, q) \vdash_M (T', i', q')$$

- $T'(i) = a, k \neq i$  ならば  $T'(k) = T(k)$
- $d = \text{右}$  ならば  $i' = i + 1, d = \text{左}$  ならば  $i' = i - 1$

$\vdash_M$  の反射推移閉包を  $\vdash_M^*$  と書く。さらに、 $q'$  は停止状態ならば、 $(T, 0, q_0) \vdash_M^* (T', n, q')$  を  $T \triangleright_M (T', n, q')$  と書き、 $M$  を  $T$  で実行した結果が  $(T', n, q')$  だという。

例題 1 括弧の対応をチェックする機械。

$$\begin{aligned} \Sigma &= \{B, E, L, R\} \\ &\text{B は空記号、E は消した跡、L は左括弧、R は右括弧} \\ K &= \{R, L, C, T, F\} \\ &\text{R は右探索、L は左探索、C は最終チェック、T, F は真と偽} \\ q_0 &= R \\ H &= \{T, F\} \\ \delta &= \begin{array}{c|cccc} q \backslash a & B & E & L & R \\ \hline R & (a, \text{左}, C) & (a, \text{右}, R) & (a, \text{右}, R) & (E, \text{左}, L) \\ \hline L & (a, \text{右}, F) & (a, \text{左}, L) & (E, \text{右}, R) & (a, \text{右}, F) \\ \hline C & (a, \text{右}, T) & (a, \text{左}, C) & (a, \text{右}, F) & (a, \text{右}, F) \end{array} \end{aligned}$$

例題 2 任意の自然数の加算  $a + b = c$

テープの初期状態 (それ以外は B).  $a = \sum_0^k a_i \cdot 2^i, b = \sum_0^l b_i \cdot 2^i$

$a_0$	$a_1$	$\dots$	$a_k$	M	$I_0$	$b_0$	$\dots$	$b_l$
-------	-------	---------	-------	---	-------	-------	---------	-------

テープの最終状態 (それ以外は B).  $c = \sum_0^m c_i \cdot 2^i$

M	$c_0$	$c_1$	$\dots$	$c_m$
---	-------	-------	---------	-------

$$\begin{aligned} \Sigma &= \{B, 0, 1, M, I_0, I_1\} \\ K &= \{L, R, A_0, A_1, A'_0, A'_1, A''_0, A''_1, W_0, W_1, F, T\} \\ q_0 &= R \end{aligned}$$

$$\delta = \begin{array}{c|cccccc} q \backslash a & B & 0 & 1 & M & I_0 & I_1 \\ \hline L & (a, \text{右}, R) & (a, \text{左}, L) & (a, \text{左}, L) & (a, \text{左}, L) & & \\ \hline R & & (B, \text{右}, A_0) & (B, \text{右}, A_1) & (a, \text{右}, F) & & \\ \hline A_i & (i, \text{左}, L) & (a, \text{右}, A_i) & (a, \text{右}, A_i) & (a, \text{右}, A_i) & (a, \text{右}, A'_i) & (a, \text{右}, A''_i) \\ \hline A'_i & (a, \text{左}, W_i) & (I_0, \text{左}, W_i) & (I_i, \text{左}, W_{1-i}) & & & \\ \hline A''_i & (I_i, \text{左}, W_{1-i}) & (I_i, \text{左}, W_{1-i}) & (I_1, \text{左}, W_i) & & & \\ \hline W_i & & & & & (i, \text{左}, L) & (i, \text{左}, L) \\ \hline F & (a, \text{左}, T) & (a, \text{右}, F) & (a, \text{右}, F) & & (a, \text{右}, A'_0) & (a, \text{右}, A''_0) \end{array}$$